

Harmonogram pracy i rezerwacji Basenu Krytego w Lublińcu przy ul. Powstańców Śląskich 42

PAŹDZIERNIK 2025 r.

GODZINY WEJŚĆ	7:00 – 8:00	8:00 – 9:00	9:00 - 10:00	10:00 – 11:00	11:00 – 12:00	12:00 - 13:00	13:00 – 14:00	14:00 - 15:00	15:0 0- 16:00	16:00 – 17:00	17:00 – 18:00	18:00 – 19:00	19:00 – 20:00	20:00 – 21:00
DZIEŃ														
01.10.2025 r. Środa		R	R	R	R	R	R	R	R		R	R	R	
02.10.2025 r. Czwartek		R	R	R	R			R	R	R	R	R	R	
03.10.2025 r. Piątek		R	R	R	R	R	R			R	R	R	R	
04.10.2025 r. Sobota														
05.10.2025 r. Niedziela														
06.10.2025 r. Poniedziałek					R	R	R	R		R	R	R		
07.10.2025 r. Wtorek			R	R			R	R		R	R	R	R	
08.10.2025 r. Środa		R	R	R	R	R	R	R	R		R	R	R	
09.10.2025 r. Czwartek		R	R	R	R			R	R	R	R	R	R	
10.10.2025 r. Piątek		R	R	R	R	R	R			R	R	R	R	
11.10.2025 r. Sobota														
12.10.2025 r. Niedziela														
13.10.2024 r. Poniedziałek					R		R	R		R	R	R		
14.10.2025 r. Wtorek				R	R					R	R	R	R	
15.10.2025 r. Środa		R	R	R	R	R	R	R	R		R	R	R	
16.10.2025 r. Czwartek		R	R	R	R			R	R	R	R	R	R	
17.10.2025 r. Piątek		R	R	R	R	R	R			R	R	R	R	
18.10.2025 r. Sobota														
19.10.2025 r. Niedziela														
20.10.2025 r. Poniedziałek					R	R	R	R		R	R	R		
21.10.2025 r. Wtorek			R	R	R		R	R		R	R	R	R	
22.10.2025 r. Środa		R	R	R	R	R	R	R	R		R	R	R	
23.10.2025 r. Czwartek		R	R	R	R			R	R	R	R	R	R	
24.10.2025 r. Piątek		R	R	R	R	R	R			R	R	R	R	
25.10.2025 r. Sobota						R								
26.10.2025 r. Niedziela														
27.10.2025 r. Poniedziałek					R	R	R	R		R	R	R		
28.10.2025 r. Wtorek			R		R		R	R		R	R	R	R	
29.10.2025 r. Środa		R	R	R	R	R	R	R	R		R	R	R	
30.10.2025 r. Czwartek		R	R	R	R			R	R	R	R	R	R	
31.10.2025 r. Piątek		R	R	R	R	R	R					R	R	

Rezerwacja może ulec zmianie, przepraszamy za utrudnienia.

	- basen ogólnodostępny – bilety/karnety
	- basen nieczynny
R	- rezerwacja basenu (np. szkoły, szkoły nauki pływania)
R	- odwołana rezerwacja, basen ogólnodostępny

Kontakt: Wydział Sportu i Zieleni - tel.: 34 353 01 00 wew. 501, 503 Basen Kryty - tel.: kasa - 34 34 356 28 75; ratownik - 34 351 37 92

